



BOCHA RAFA VOLLO - REGULAMENTO TÉCNICO

Art. 1º - A bocha é considerada modalidade coletiva e será disputada nas Categorias Masculino Adulto, Masculino sub-18 e Feminino Adulto, sendo que cada jogo compõe-se de três partidas - individual, dupla e trio, podendo cada município inscrever até 12 atletas.

§ 1º - As bolas serão fornecidas pelas equipes e todos os municípios jogarão com as mesmas. As bolas terão 10,7 cm de diâmetro e 950 gramas de peso. O bolim será de 4 cm de diâmetro e deverá ser de aço.

§ 2º - As canchas utilizadas serão de areia, e em todas as etapas, as medidas serão as oficiais de 24x4 m com laterais de 30 cm.

Art. 2º. Durante os confrontos Trio, Individual e Dupla as equipes deverão utilizar no mínimo 4 (quatro) atletas sendo que os atletas que jogarem o Trio não poderão jogar a individual, e o atleta que jogar o individual poderá repetir jogando a dupla;

§ 1º. Todas as partidas serão jogadas em 12 pontos

§ 2º. Parágrafo único. As normas dos jogos serão conforme a regra oficial adotada pela Confederação Brasileira de Bocha e Bolão (com adaptações da Federação Catarinense de Bocha e Bolão se houver necessidade).

Art. 3º - Antes do início de cada jogo, o responsável de cada equipe deverá entregar a relação dos atletas junto à mesa de controle, designando, ao mesmo tempo, o capitão para entendimento com a coordenação e árbitros, todos os atletas deverão assinar a súmula, sendo obrigatório a entrada na cancha.

§ 1º - Na cancha, somente será permitida a presença de atletas, os quais deverão permanecer durante os lançamentos dentro das linhas demarcatórias.

§ 2º - Caso haja espaço reservado para o Técnico/Orientador, este poderá lá permanecer, sem interferir no jogo ou mesmo desta sair para deixar a cancha sem a devida permissão da arbitragem.

Art. 4º - Os atletas ficam proibidos de fumar, tomar bebidas alcoólicas e atender celular dentro das canchas durante as partidas.

§ 1º - A infração a este artigo implica a substituição do atleta infrator. Caso a equipe tenha processado uma substituição anterior, o atleta será desqualificado com as respectivas bochas.

Art. 5º - Fica estabelecido que o tempo máximo para lançamento entre cada bocha a ser jogada não poderá exceder a um minuto, tempo este que será observado pelo árbitro da partida. Cada capitão poderá pedir três tempos de dois minutos por partida para dar instruções aos seus atletas, não podendo adentrar na cancha.

§ 1º. Quando em uma jogada regular, seja no rafa ou tiro a bola que atingir a

cabeceira oposta sair da zona de 1m em cancha de 24 m e da zona de 4 m em cancha de 26,50 m, ela voltará ao fundo reto onde parou, (salvo a bola da mão), bem como todas as bolas que estiverem marcadas na zona de 1m em cancha de 24 m e da zona de 4 m em cancha de 26,50 m que por efeito de uma jogada regular saírem da referida zona retornarão ao fundo reto onde pararam (salvo bola da mão e bolim).

Parágrafo único – Entenda-se por jogada regular aquela onde não se aplica a lei da vantagem (do aceite).

§ 4º. Em todas as etapas o tempo de reconhecimento das canchas terá a duração máxima de 10 minutos.

Art. 6º - O uniforme da equipe deverá ser composto por: camisa, calça de agasalho ou bermuda e tênis com meia.

Art. 7º - Para efeito de classificação, a contagem de pontos será por partidas ganhas, adotando-se o seguinte critério:

- 3 x 0 3 pontos
- 2 x 1 2 pontos
- 1 x 2 1 ponto
- 0 x 3 0 ponto **incluindo a Ausência.**

§ 1º. Para efeito de classificação, entre duas ou mais equipe serão adotados os seguintes critérios:

- 1 – Maior número de confrontos vencidos dentro da chave;
- 2 – Maior número de vitória dentro da chave;
- 3 - Maior número de bolas feitas em todas as partidas dentro da chave;
- 4 - Maior saldo de bolas em todas as partidas dentro chave;
- 5 - Menor número de bolas sofridas em todas as partidas da chave;
- 6 - Sorteio.

Art. 8º - Forma de disputa conforme reunião no Congresso Técnico do 11º JIMAVI.

Bocha Rafa Vollo Adulto Feminino.

Forma de disputa

Pontos corridos conforme critérios definidos pelo Art. 7º.

Bocha Rafa Vollo Adulto Masculino.

Forma de disputa

1ª fase: Joga todos contra todos dentro da chave. (Classifica 3 de cada chave)

2ª fase: Primeiro de cada chave passa direto para S/F (J1= 2ºA X 3ºB, J2= 2ºB X 3ºA)

3ª fase S/F: 1ºA X VJ1, 1ºB X VJ2.

4ª fase F = 1º / 2º--- 3º / 4º

Art. 9º - No caso de uma partida já estar definida em 2x0, no terceiro confronto será obrigatória para as equipes.

Art. 10º . Em caso de desistência de uma equipe no último confronto, o placar da partida será de 12x00 para o adversário.

Art.11º - Os casos não previstos neste Regulamento Técnico serão resolvidos pela diretoria do CODESP e se necessário encaminhadas ao colegiado.

Rio do Sul, 26 de abril de 2023.